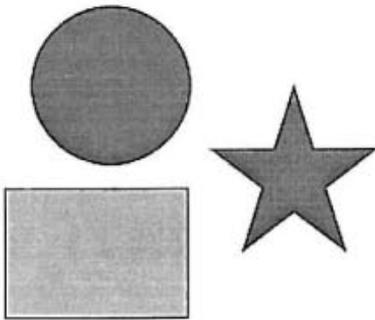
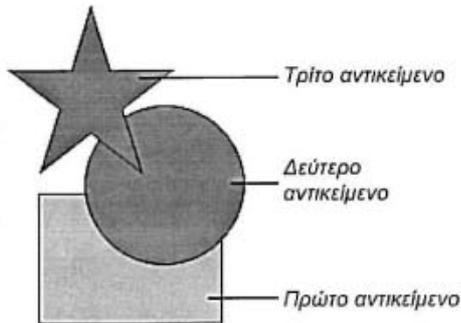


ΣΤΟΙΒΑΞΗ ΚΑΙ ΣΤΡΩΣΕΙΣ



Εικόνα 13.1 Όταν τα αντικείμενα δεν επικαλύπτονται, η σειρά στοίβαξής τους δεν είναι φανερή.



Εικόνα 13.2 Τώρα που τα αντικείμενα έχουν μετακινηθεί ώστε να επικαλύπτονται, μπορείτε να δείτε τη σειρά στοίβαξής τους.

Όταν σχεδιάζετε δύο αντικείμενα, το CorelDraw 12 στοιβάζει αυτόματα το δεύτερο επάνω στο πρώτο. Όταν σχεδιάζετε και ένα τρίτο αντικείμενο, αυτό στοιβάζεται επάνω στο δεύτερο κ.ο.κ. Αυτή η τοποθέτηση ονομάζεται *σειρά στοίβαξης*. Αν τα αντικείμενα δεν αλληλοεπικαλύπτονται, η σειρά στοίβαξης δεν είναι ορατή (Εικόνα 13.1). Σειρά στοίβαξης όμως υπάρχει πάντοτε – ακόμη και όταν δεν μπορείτε να τη δείτε.

Θα έχετε προσέξει κατά πάσα πιθανότητα στη γραμμή κατάστασης διάφορα μηνύματα σαν το "Rectangle on Layer 1" (Ορθογώνιο στη στρώση 1). Το CorelDraw 12 τοποθετεί εξ ορισμού όλα τα αντικείμενα σε μια *στρώση* (layer). Για παράδειγμα, οι Εικόνες 13.1 και 13.2 είναι σχέδια μίας στρώσης. Οι στρώσεις είναι αόρατα επίπεδα στοιβαγμένα κατακόρυφα το ένα επάνω στο άλλο. Οι στρώσεις επιτρέπουν τη διάκριση των στοιχείων ενός σχεδίου. Για παράδειγμα, όταν δημιουργείτε μια ανακοίνωση ή μια πρόσκληση γενεθλίων, μπορείτε να τοποθετήσετε τα στοιχεία γραφικών σε μια στρώση και όλο το κείμενο σε μια δεύτερη. Αυτό μπορεί να απλοποιήσει τη διαδικασία σχεδίασης. Στα σχέδιά σας έχετε τη δυνατότητα να προσθέσετε όσες στρώσεις χρειάζεστε.

✓ Σημειώσεις

- Η σειρά στοίβαξης και οι στρώσεις είναι δύο διαφορετικές έννοιες. Υπάρχει πάντοτε μια ξεχωριστή σειρά στοίβαξης σε κάθε στρώση ενός σχεδίου, αλλά δεν είναι απαραίτητο ένα σχέδιο να διαθέτει πολλές στρώσεις.
- Όταν προσθέτετε μια στρώση, αυτή προστίθεται σε *όλες* τις σελίδες του εγγράφου.

Αλλαγή της σειράς στοίβαξης

Για να αλλάξετε τη θέση ενός αντικειμένου στη σειρά στοίβαξης, επιλέξτε διαταγές από το υπομενού Arrange > Order (Διάταξη, Σειρά – Εικόνα 13.3).

Για να μεταφέρετε ένα αντικείμενο εμπρός στη στοίβα:

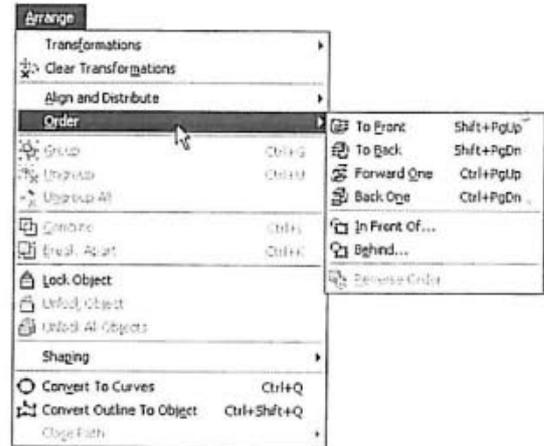
1. Επιλέξτε το αντικείμενο που θέλετε να μετακινήσετε.
2. Κάντε κάτι από τα παρακάτω:
 - ▲ Για να μετακινήσετε το αντικείμενο στην κορυφή της στοίβας, πατήστε **SHIFT+PAGEUP**, ή επιλέξτε Arrange > Order > To Front (Εμπρός).
 - ▲ Για να μετακινήσετε το αντικείμενο μία θέση επάνω στη στοίβα, πατήστε **CTRL+PAGEUP**, ή επιλέξτε Arrange > Order > Forward One (Μία θέση εμπρός).
 - ▲ Για να μετακινήσετε το επιλεγμένο αντικείμενο εμπρός από κάποιο άλλο, επιλέξτε Arrange > Order > In Front Of (Εμπρός από). Ο δείκτης του ποντικιού αλλάζει σε ένα μαύρο δεξιό βέλος. Πατήστε στο αντικείμενο που θα είναι πίσω από το επιλεγμένο (Εικόνες 13.4 και 13.5).

Για να μεταφέρετε ένα αντικείμενο πίσω στη στοίβα:

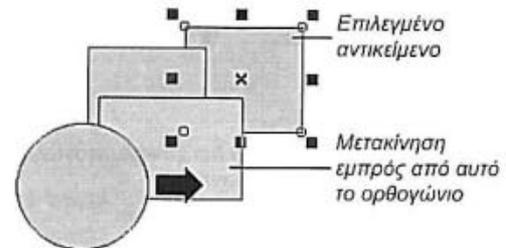
1. Επιλέξτε το αντικείμενο που θέλετε να μετακινήσετε.
2. Κάντε κάτι από τα παρακάτω:
 - ▲ Για να μετακινήσετε το αντικείμενο στο κάτω μέρος της στοίβας, πατήστε **SHIFT+PGEDN**, ή επιλέξτε Arrange > Order > To Back (Πίσω).
 - ▲ Για να μετακινήσετε το αντικείμενο μία θέση κάτω στη στοίβα, πατήστε **CTRL+PGEDN**, ή επιλέξτε Arrange > Order > Back One (Μία θέση πίσω).
 - ▲ Για να μετακινήσετε το επιλεγμένο αντικείμενο πίσω από κάποιο άλλο, επιλέξτε Arrange > Order > Behind (Πίσω από). Ο δείκτης του ποντικιού αλλάζει σε ένα μαύρο δεξιό βέλος. Πατήστε στο αντικείμενο που θα είναι εμπρός από το επιλεγμένο.

✓ Συμβουλή

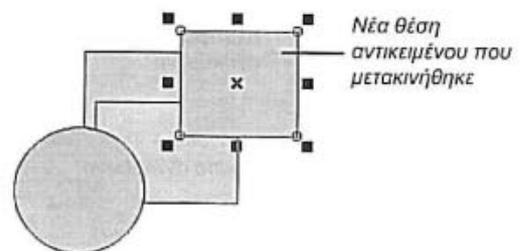
- Για να αντιστρέψετε τη σειρά δύο ή περισσότερων επιλεγμένων αντικειμένων, επιλέξτε Arrange > Order > Reverse Order (Αντιστροφή σειράς).



Εικόνα 13.3 Μπορείτε να χρησιμοποιείτε το πλευρικό υπομενού Order για να αλλάξετε τη σειρά στοίβαξης των αντικειμένων.



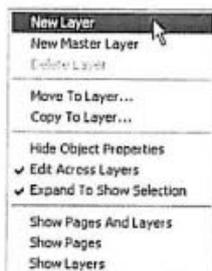
Εικόνα 13.4 Πατήστε στο ορθογώνιο για να μεταφέρετε το επιλεγμένο αντικείμενο εμπρός από αυτό.



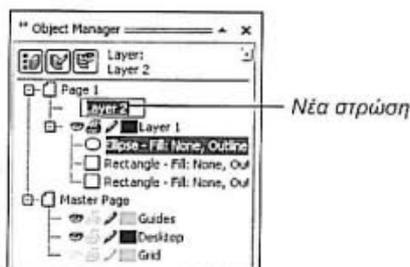
Εικόνα 13.5 Το αντικείμενο μετακινείται στη νέα θέση του στη στοίβα.



Εικόνα 13.6 Στο εσωτερικό παράθυρο Object Manager μπορείτε να δημιουργήσετε και να διατάξετε τις στρώσεις σας.



Εικόνα 13.7 Επιλέξτε New Layer από αυτό το αναδυόμενο μενού.



Εικόνα 13.8 Αν θέλετε, μπορείτε να δώσετε όνομα στη νέα στρώση σας.

Διαχείριση στρώσεων

Με τη βοήθεια του εσωτερικού παραθύρου Object Manager (Διαχείριση Αντικειμένων – Εικόνα 13.6), μπορείτε να δημιουργείτε και να χειρίζεστε τις στρώσεις. Οι ρυθμίσεις κάθε στρώσης καθορίζουν αν θα είναι ορατή, αν θα τυπώνεται, ή αν θα επιτρέπεται η σχεδίαση σε αυτή.

Αν δημιουργήσετε ένα πολυσέλιδο έγγραφο, θα ορίσετε και *πρότυπες στρώσεις* (master layers) – των οποίων τα γραφικά και το κείμενο εμφανίζονται στην ίδια θέση σε όλες τις σελίδες. Για παράδειγμα, αν σχεδιάζατε το έντυπο των δελτίων τύπου μιας εταιρείας, θα μπορούσατε να τοποθετήσετε το λογότυπο της εταιρείας σε μια πρότυπη στρώση, αντί να το αντιγράφετε σε κάθε σελίδα.

Για να ανοίξετε το εσωτερικό παράθυρο Object Manager:

Κάντε κλικ από τα παρακάτω:

- ◆ Επιλέξτε Tools > Object Manager.
- ◆ Επιλέξτε Window > Dockers > Object Manager.

Για να δημιουργήσετε μια νέα στρώση:

1. Κάντε κλικ από τα παρακάτω:

- ▲ Πατήστε στο κουμπί New Layer (Νέα στρώση) στο κάτω μέρος του εσωτερικού παραθύρου.
- ▲ Πατήστε στο βέλος στην κορυφή του εσωτερικού παραθύρου Object Manager. Επιλέξτε New Layer από το αναδυόμενο μενού (Εικόνα 13.7).

Η νέα στρώση εμφανίζεται επάνω από τη στρώση που βρισκόταν προηγουμένως στην κορυφή (Εικόνα 13.8).

2. Πληκτρολογήστε ένα όνομα για τη στρώση (ή αποδεχθείτε το προεπιλεγμένο όνομα "Layer 1" και πατήστε ENTER.

Το όνομα της νέας στρώσης εμφανίζεται με κόκκινο χρώμα για να δείξει ότι είναι η ενεργός.

Για να δουλέψετε σε μια άλλη στρώση:

- ◆ Πατήστε στο όνομα της στρώσης που θέλετε να κάνετε τρέχουσα ή ενεργό.

Το όνομα της στρώσης εμφανίζεται με κόκκινο χρώμα για να δείξει ότι είναι ενεργός. Οποιοδήποτε αντικείμενο δημιουργήσετε θα προστεθεί σε αυτή τη στρώση.

Για να αλλάξετε τις ιδιότητες μιας στρώσης:

Κάντε κάτι από τα παρακάτω:

- ◆ Πατήστε με το δεξιό πλήκτρο του ποντικιού στο όνομα της στρώσης και επιλέξτε την ιδιότητα που θέλετε να αλλάξετε από το αναδυόμενο μενού (Εικόνα 13.9). Ένα σημάδι ελέγχου σημαίνει ότι η συγκεκριμένη ιδιότητα είναι ενεργοποιημένη.
- ◆ Πατήστε στο κατάλληλο εικονίδιο για να ενεργοποιήσετε ή να απενεργοποιήσετε μια ιδιότητα στρώσης (Εικόνα 13.10). Αν κάποιο εικονίδιο είναι αμυδρό (γκρίζο), η συγκεκριμένη ιδιότητα είναι απενεργοποιημένη.

Για να αναδιατάξετε τις στρώσεις:

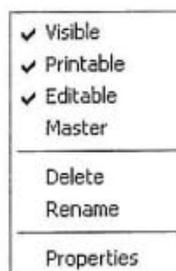
1. Πατήστε στο όνομα της στρώσης που θέλετε να μετακινήσετε και σύρετέ την επάνω ή κάτω στον κατάλογο. Καθώς σύρετε, εμφανίζεται μια μαύρη γραμμή που δείχνει τη θέση προορισμού της στρώσης.
2. Αφήστε το πλήκτρο του ποντικιού για να τοποθετήσετε τη στρώση.
Η στρώση θα μεταφερθεί στη νέα θέση και θα γίνει ενεργός.

Για να μετακινήσετε ένα αντικείμενο σε άλλη στρώση:

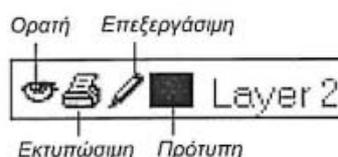
1. Πατήστε στο αντικείμενο στο εσωτερικό παράθυρο Object Manager, και σύρετέ το στην ενότητα της στρώσης προορισμού.
Σημειώστε ότι η σειρά με την οποία παρατίθενται τα αντικείμενα σε κάθε στρώση είναι η σειρά στοίβαξης. Τα αντικείμενα που βρίσκονται πιο ψηλά είναι στο εμπρός μέρος.
2. Αφήστε το πλήκτρο του ποντικιού.
Το αντικείμενο μεταφέρεται στη στρώση προορισμού.

Για να αντιγράψετε ή να μετακινήσετε ένα αντικείμενο σε μια στρώση:

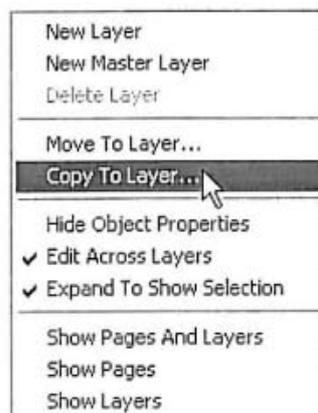
1. Επιλέξτε το αντικείμενο στο εσωτερικό παράθυρο Object Manager ή στο παράθυρο σχεδίασης.
2. Πατήστε στο τρίγωνο στην άνω δεξιά γωνία του παραθύρου Object Manager, και επιλέξτε Move To Layer (Μεταφορά στη στρώση) ή Copy To Layer (Αντιγραφή στη στρώση) από το αναδυόμενο μενού που θα εμφανιστεί (Εικόνα 13.11).
3. Πατήστε στο όνομα της στρώσης προορισμού στο εσωτερικό παράθυρο Object Manager.
Το αντικείμενο αντιγράφεται ή μεταφέρεται στη στρώση προορισμού.



Εικόνα 13.9 Σε αυτό το αναδυόμενο μενού μπορείτε να ορίσετε τις ιδιότητες μιας στρώσης.



Εικόνα 13.10 Εναλλακτικά, πατήστε σε ένα εικονίδιο για να ενεργοποιήσετε ή να απενεργοποιήσετε μια ιδιότητα.



Εικόνα 13.11 Η διαταγή Copy To Layer αντιγράφει το αντικείμενο σε μια νέα στρώση. Η Move To Layer μεταφέρει το αντικείμενο από μια στρώση σε μια άλλη.

Χρήση στρώσεων για τη δημιουργία τεχνικών σχεδίων

Οι στρώσεις θα σας φανούν ιδιαίτερα χρήσιμες κατά τη δημιουργία τεχνικών σχεδίων (κτηρίων, κήπων, αυτοκινήτων, κ.λπ.). Για παράδειγμα, κατά τη δημιουργία του σχεδίου ενός σπιτιού, μπορείτε να δημιουργήσετε στρώσεις για τα υδραυλικά, τα ηλεκτρικά, και τα κουφώματα. Με αυτόν τον τρόπο, θα μπορέσετε να τοποθετήσετε τα σχέδια των σωληνώσεων στη στρώση των υδραυλικών, τα διαγράμματα των καλωδιώσεων στη στρώση των ηλεκτρικών, και τις διατάξεις των θυρών και των παραθύρων στη στρώση των κουφωμάτων.

Έτσι, όταν έλθει η ώρα να τυπώσετε τα σχέδια, θα έχετε τη δυνατότητα να τυπώσετε σε ένα φύλλο όλες τις στρώσεις ή να τυπώσετε τις διάφορες στρώσεις σε ξεχωριστά φύλλα, ένα για κάθε στρώση. Με αυτόν τον τρόπο, μπορείτε να δώσετε σε κάθε συνεργείο το σχέδιο που το ενδιαφέρει.

Για να αλλάξετε μια στρώση από κοινή σε πρότυπη (και αντίστροφα):

Κάντε κάτι από τα παρακάτω:

- ◆ Πατήστε με το δεξιό πλήκτρο του ποντικιού στο όνομα της στρώσης και επιλέξτε Master (Πρότυπη) από το αναδυόμενο μενού που θα εμφανιστεί (δείτε την **Εικόνα 13.9**).
- ◆ Στο παράθυρο Object Manager, πατήστε στο εικονίδιο Master (δείτε την **Εικόνα 13.10**).
- ◆ Σύρετε τη στρώση επάνω ή έξω από την ενότητα Master Page (Πρότυπη σελίδα).

Για να διαγράψετε μια στρώση:

- ◆ Πατήστε στη στρώση που θέλετε να διαγράψετε με το δεξιό πλήκτρο του ποντικιού, και επιλέξτε Delete από το αναδυόμενο μενού που θα εμφανιστεί (δείτε την **Εικόνα 13.9**).

✓ Συμβουλές

- Η γραμμή κατάστασης σας πληροφορεί πάντοτε σε ποια στρώση βρίσκεται το επιλεγμένο αντικείμενο.
- Μπορείτε να επιλέξετε ένα αντικείμενο πατώντας σε αυτό στο παράθυρο Object Manager. Για να αλλάξετε τη σειρά στοιβαξης του επιλεγμένου αντικειμένου μέσα σε μια στρώση, σύρετέ το προς τα επάνω ή προς τα κάτω.
- Αν έχετε τελειώσει τη δουλειά σας σε μια στρώση και θέλετε να εμποδίσετε την ακούσια μετακίνηση ή τροποποίηση οποιουδήποτε από τα αντικείμενά της, πατήστε στο εικονίδιο του Μολυβιού για να κάνετε τη συγκεκριμένη στρώση μη επεξεργάσιμη.
- Αν η επιλογή Edit Across Layers (Επεξεργασία μεταξύ στρώσεων) δεν είναι ενεργοποιημένη, δεν επιτρέπεται να μετακινήσετε ένα αντικείμενο από μια ανενεργό στρώση στην ενεργό.
- Σε ένα σύνθετο σχέδιο, μερικές φορές είναι πιο εύκολο να δουλέψετε με μεμονωμένες στρώσεις. Μπορείτε να κρύψετε προσωρινά τις άλλες στρώσεις απενεργοποιώντας την ιδιότητα Visible (Ορατή) των στρώσεων αυτών.
- Αν θέλετε, μπορείτε να δημιουργήσετε ή να ορίσετε πολλές πρότυπες στρώσεις. Πατήστε στο τρίγωνο στην άνω δεξιά γωνία του παραθύρου Object Manager. Επιλέξτε New Master Layer από το αναδυόμενο μενού που θα εμφανιστεί (δείτε την **Εικόνα 13.11**).