

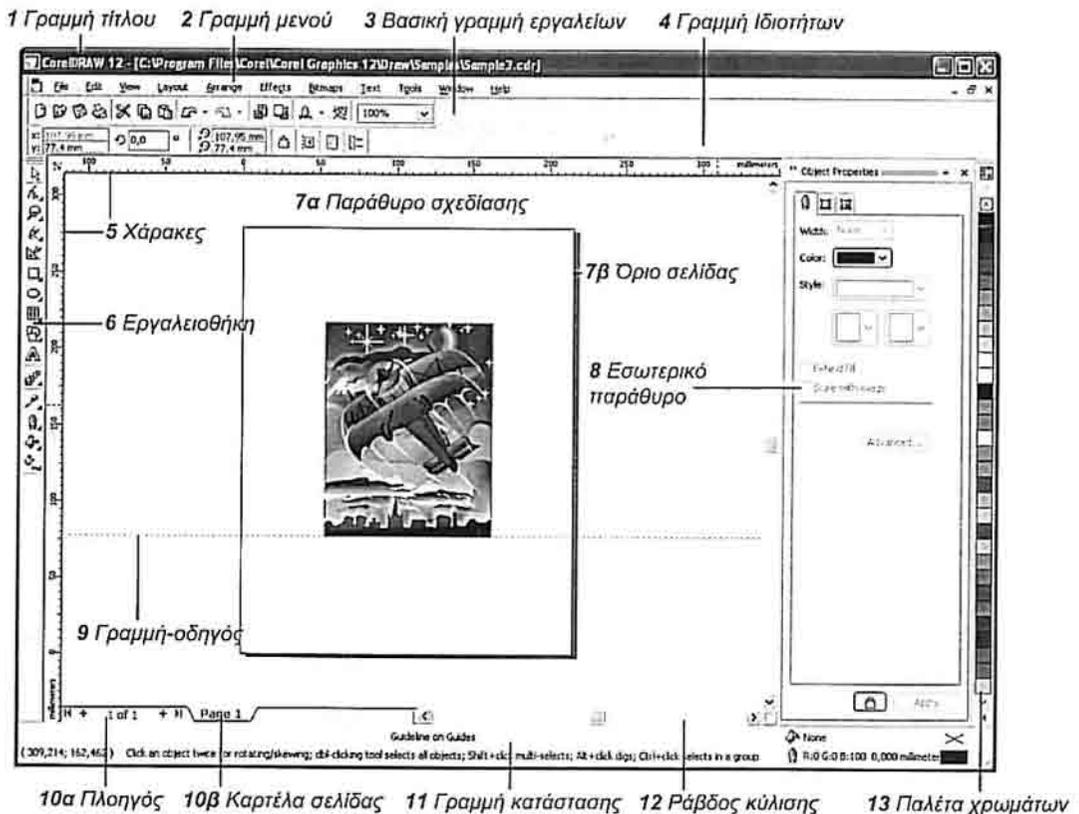
Η διασύνδεση του CorelDraw 12

Η διασύνδεση (interface) ενός προγράμματος είναι αυτό που βλέπετε και τα διάφορα χειριστήρια, πλαίσια διαλόγου, και άλλα στοιχεία που χρησιμοποιείτε για να αλληλεπιδράτε με αυτό. Στην Εικόνα 1.8 βλέπετε τα σημαντικότερα τμήματα της διασύνδεσης του CorelDraw 12.

1. **Γραμμή τίτλου.** Εμφανίζει το όνομα του προγράμματος και το όνομα του ενεργού εγγράφου.
2. **Γραμμή μενού.** Πατήστε σε οποιαδήποτε επικεφαλίδα μενού (όπως οι File και Edit) για να αποκτήσετε πρόσβαση σε διαταγές.
3. **Βασική (Standard) γραμμή εργαλείων.** Η Βασική γραμμή εργαλείων, μία μεταξύ πολλών, περιέχει εικονίδια γρήγορης πρόσβασης σε βασικές λειτουργίες των Windows όπως η δημιουργία (New), το άνοιγμα (Open), η αποθήκευση (Save), και η εκτύπωση (Print).

Διαθέτει, επίσης, πολλές διαταγές του CorelDraw, όπως οι Import (Εισαγωγή), Export (Εξαγωγή), και Zoom.

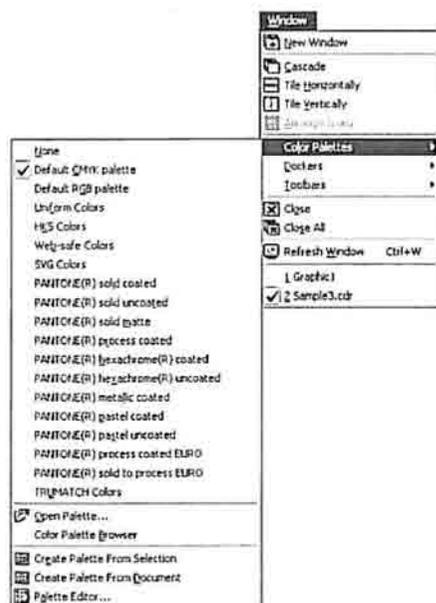
4. **Γραμμή ιδιοτήτων (Property bar).** Η γραμμή ιδιοτήτων είναι μια γραμμή εργαλείων της οποίας τα περιεχόμενα αλλάζουν ανάλογα με την τρέχουσα κατάσταση. Τα κουμπιά και οι πτυσσόμενοι κατάλογοι αλλάζουν δυναμικά, ανάλογα με το τι είναι επιλεγμένο. Έτσι έχετε εύκολη πρόσβαση στις πιο σημαντικές διαταγές που μπορούν να εφαρμοστούν στο επιλεγμένο εργαλείο ή στοιχείο.
5. **Χάρακες.** Η τρέχουσα θέση του δείκτη του ποντικιού φαίνεται από δύο ενδείξεις στον κατακόρυφο και τον οριζόντιο χάρακα. Οι χάρακες μπορούν να μετακινηθούν εκεί που τους χρειάζεστε και να χρησιμοποιηθούν για τη σχεδίαση αντικειμένων με ακρίβεια. Διπλοπατήστε σε οποιονδήποτε χάρακα για να αλλάξετε τη μονάδα μέτρησης ή άλλες ιδιότητες.



Εικόνα 1.8 Το περιβάλλον εργασίας του CorelDraw 12.



Εικόνα 1.9 Για να εμφανίσετε ένα εσωτερικό παράθυρο, επιλέξτε το από το υπομενού Window > Dockers.



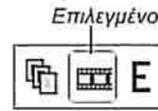
Εικόνα 1.10 Για να προσθέσετε ή να αφαιρέσετε μια παλέτα χρωμάτων, επιλέξτε την από το υπομενού Window > Color Palettes. Οι παλέτες με σημάδι ελέγχου δίπλα τους είναι ορατές.

6. **Εργαλειοθήκη (Toolbox).** Η Εργαλειοθήκη περιέχει εργαλεία σχεδίασης και επεξεργασίας. Μπορείτε να τη σύρετε μέσα στο παράθυρο σχεδίασης (να την κάνετε κινητή), αλλά και να τη σταθεροποιήσετε σε οποιαδήποτε πλευρά της οθόνης, όπως στην εικόνα. Πατήστε στο κάτω βέλος οποιουδήποτε εικονιδίου για να αναπτύξετε ένα *πλευρικό πτυσσόμενο μενού* σχετικών επιλογών.
7. **Παράθυρο σχεδίασης (A) και όρια σελίδας (B).** Μπορείτε να σχεδιάζετε οπουδήποτε στο παράθυρο σχεδίασης, αλλά ό,τι βρίσκεται έξω από τα όρια της σελίδας δε θα τυπωθεί.
8. **Εσωτερικά παράθυρα (dockers).** Κάθε εσωτερικό παράθυρο (Εικόνα 1.9) είναι συσχετισμένο με κάποια συγκεκριμένη διαταγή ή λειτουργία όπως, για παράδειγμα, εξώθηση, αλλαγή διαστάσεων, δημιουργία ισούψων, και χειρισμός αντικειμένων.
9. **Γραμμές-οδηγοί (guidelines).** Βοηθητικές γραμμές που δεν τυπώνονται και υπάρχουν σε τρεις παραλλαγές: οριζόντιες, κατακόρυφες, και πλάγιες. Οι γραμμές-οδηγοί χρησιμοποιούνται για την ευθυγράμμιση των αντικειμένων. Για να τις δημιουργήσετε, πατήστε και σύρετε από οποιονδήποτε χάρακα.
10. **Πλοηγός (page flipper) και καρτέλες σελίδων (page tabs).** Ο Πλοηγός είναι ένα σύστημα που χρησιμοποιεί για την προσθήκη σελίδων σε έγγραφο και για τη μετακίνηση σε άλλες σελίδες ή στην αρχή ή το τέλος ενός εγγράφου. Πατήστε σε κάποια καρτέλα για να μεταφερθείτε στην αντίστοιχη σελίδα.
11. **Γραμμή κατάστασης (status bar).** Δείχνει τη θέση του δείκτη του ποντικιού, παραθέτει πλήκτρα συντόμευσης, και εμφανίζει αναλυτικές πληροφορίες για τα αντικείμενα – όπως, για παράδειγμα, τις διαστάσεις, το χρώμα γεμίματος, το πάχος περιγράμματος, και τη θέση.
12. **Ράβδοι κύλισης.** Οι ράβδοι κύλισης χρησιμοποιούνται στην κίνηση μέσα στο παράθυρο σχεδίασης. Αν πατήσετε στο κάτω βέλος της κατακόρυφης ράβδου κύλισης, η σελίδα σχεδίασης θα κινηθεί προς τα επάνω. Αν πατήσετε στο δεξιό βέλος της οριζόντιας ράβδου κύλισης, η σελίδα θα κινηθεί προς τα αριστερά.
13. **Παλέτα χρωμάτων (color palette).** Η παλέτα χρωμάτων χρησιμοποιεί στο χρωματισμό του εσωτερικού και του περιγράμματος των αντικειμένων σας. Υπάρχουν πολλά καθορισμένα συστήματα χρωμάτων που μπορείτε να φορτώσετε στην παλέτα χρωμάτων, όπως τα Pantone και Trumatch. Επίσης, υπάρχει μια παλέτα ειδικά σχεδιασμένη για τους φυλλομετρητές του Ιστού (Εικόνα 1.10).

Τα χειριστήρια του CorelDraw 12

Τα πλαίσια διαλόγου και οι γραμμές εργαλείων περιέχουν πολλούς διαφορετικούς τύπους χειριστηρίων που μπορείτε να χρησιμοποιήσετε για να καθορίσετε ρυθμίσεις, να κάνετε επιλογές, κ.λπ. Ακολουθεί ένας κατάλογος με τα πιο συνηθισμένα χειριστήρια που θα συναντήσετε:

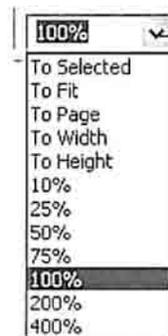
- ◆ **Εικονίδια.** Το CorelDraw κάνει εκτεταμένη χρήση μικρών εικονιδίων, όπως βλέπετε στην **Εικόνα 1.11**. Ένα επιλεγμένο εικονίδιο φαίνεται "πατημένο"· ένα μη επιλεγμένο φαίνεται "ανασηκωμένο". Για να επιλέξετε ένα εικονίδιο (είτε μόνο του είτε σε μια ομάδα), πατήστε σε αυτό.
- ◆ **Πλευρικά πτυσσόμενα μενού (Flyouts).** Ένα πλευρικό πτυσσόμενο μενού (**Εικόνα 1.12**) είναι ένα αναδυόμενο μενού εικονιδίου. Όταν πατάτε στο μικρό κάτω βέλος ενός τέτοιου εικονιδίου και συνεχίζετε να κρατάτε πατημένο το πλήκτρο του ποντικιού, εμφανίζεται ένα πλευρικό μενού.
- ◆ **Πτυσσόμενα πλαίσια καταλόγου (drop-down lists).** Τα πτυσσόμενα πλαίσια καταλόγου (**Εικόνα 1.13**) παρουσιάζουν μια επιλογή στοιχείων από τα οποία μπορείτε να διαλέξετε. Για να ανοίξετε έναν πτυσσόμενο κατάλογο, πατήστε στο μικρό βέλος στα δεξιά του πλαισίου καταλόγου. Μερικά πτυσσόμενα πλαίσια καταλόγου σάς επιτρέπουν να πληκτρολογείτε κείμενο αν δεν υπάρχει κάποια επιλογή που σας αρέσει.
- ◆ **Πλάισια κειμένου (text boxes).** Κάθε πλαίσιο κειμένου (**Εικόνα 1.14**) είναι σχεδιασμένο να δέχεται αριθμούς ή κείμενο. Αυτά με τα κάτω και επάνω βέλη στα δεξιά τους προορίζονται για αριθμούς. Για να καταχωρίσετε δεδομένα σε ένα πλαίσιο κειμένου, μπορείτε να τα πληκτρολογήσετε ή να επιλέξετε έναν αριθμό πατώντας στα βέλη.
- ◆ **Ραδιοπλήκτρα (radio buttons).** Τα ραδιοπλήκτρα (**Εικόνα 1.14**) χρησιμοποιούνται για την επιλογή μίας τιμής από ένα σύνολο. Πατήστε σε κάποιο ραδιοπλήκτρο για να επιλέξετε τη συγκεκριμένη ρύθμιση· η ενεργός επιλογή επισημαίνεται με ένα μαύρο κύκλο.
- ◆ **Πλάισια ελέγχου (check boxes).** Πατήστε σε ένα πλαίσιο ελέγχου (**Εικόνα 1.14**) για να ενεργοποιήσετε ή να απενεργοποιήσετε μια επιλογή. Ένα σημάδι ελέγχου σημαίνει ότι η επιλογή είναι ενεργοποιημένη. Αντίθετα με τα ραδιοπλήκτρα, κανονικά μπορείτε να επιλέξετε περισσότερα από ένα πλαίσια ελέγχου.



Εικόνα 1.11 Εδώ βλέπετε τρία εικονίδια· το "πατημένο" (το μεσαίο) είναι επιλεγμένο.



Εικόνα 1.12 Για να εμφανίσετε το πλευρικό μενού κάποιου εικονιδίου γραμμής εργαλείων, πατήστε στο μικρό κάτω βέλος του.

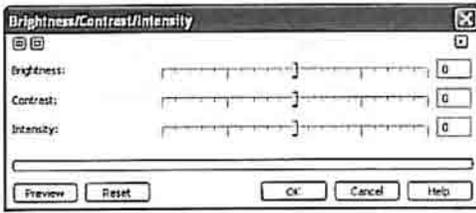


Πατήστε για να εμφανίσετε τον κατάλογο

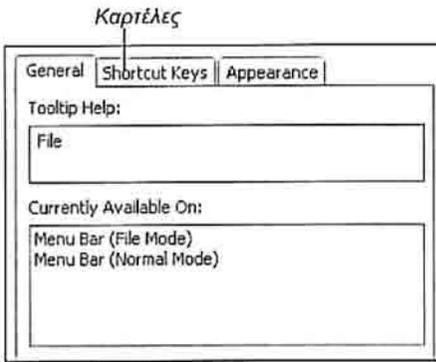
Εικόνα 1.13 Παράδειγμα πτυσσόμενου πλαισίου καταλόγου.



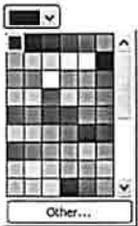
Εικόνα 1.14 Αυτό το τμήμα πλαισίου διαλόγου διαθέτει ραδιοπλήκτρα, ένα πλαίσιο κειμένου, και ένα πλαίσιο ελέγχου.



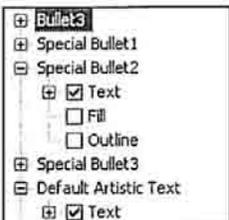
Εικόνα 1.15 Μπορείτε να ρυθμίσετε αυτό το είδος ροοστάτη πατώντας και σύροντας τα χειριστήριά του ή πληκτρολογώντας τιμές στα πλαίσια κειμένου στα δεξιά του.



Εικόνα 1.16 Πατήστε σε κάποια καρτέλα για να εμφανίσετε άλλα τμήματα ενός πλαισίου διαλόγου με καρτέλες.



Εικόνα 1.17 Αυτή η πτυσσόμενη παλέτα χρωμάτων είναι μια παραλλαγή πτυσσόμενου πλαισίου καταλόγου, που σας επιτρέπει να διαλέγετε χρώματα αντί για κείμενο.



Εικόνα 1.18 Σε προβολή δένδρου, πατήστε στα σύμβολα συν ή πλην για να αναπτύξετε ή να συμπύκνετε ομάδες επιλογών.

- ◆ **Ροοστάτες (sliders).** Μπορείτε να σύρετε ένα ροοστάτη (Εικόνα 1.15) για να αυξήσετε ή να μειώσετε μια τιμή.
- ◆ **Καρτέλες (tabs).** Μπορείτε να δείτε τις καρτέλες στον πλοηγό (page flipper) στο κάτω μέρος του παραθύρου του CorelDraw (δείτε την Εικόνα 1.8) και σε μερικά πλαίσια διαλόγου (Εικόνα 1.16). Αν πατήσετε σε μια καρτέλα του πλοηγού, θα εμφανιστεί η σελίδα που αντιστοιχεί στην καρτέλα αυτή. Αν πατήσετε σε μια καρτέλα ενός πλαισίου διαλόγου, θα εμφανιστούν οι επιλογές που είναι συσχετισμένες με τη συγκεκριμένη καρτέλα.
- ◆ **Πτυσσόμενες παλέτες (drop-down palettes).** Αντί να εμφανίσει έναν κατάλογο, το πάτημα σε ένα κουμπί κάποιων πτυσσόμενων πλαισίων καταλόγου εμφανίζει μια παλέτα γραφικών (όπως αυτή που βλέπετε στην Εικόνα 1.17). Κάντε την επιλογή σας πατώντας σε ένα χρώμα ή άλλο στοιχείο. Πατήστε στο κουμπί Other (Άλλο) για να εμφανίσετε πρόσθετες επιλογές.
- ◆ **Προβολές δένδρου (tree views).** Σε προβολή δένδρου (Εικόνα 1.18), οι επιλογές παρουσιάζονται σε μια λίστα με ιεραρχική δομή. Ανάλογα με τη μορφή της λίστας, αφού αναπτύξετε ένα στοιχείο μπορείτε να το επιλέξετε (για παράδειγμα, μια κατηγορία από το πλαίσιο διαλόγου Options) ή να προσθέσετε ένα σημάδι ελέγχου σε ένα πλαίσιο ελέγχου.

✓ Συμβουλή

- Αν δεν είστε βέβαιοι για το τι κάνει κάποιο χειριστήριο, αφήστε το δείκτη του ποντικιού για λίγο επάνω σε αυτό. Θα εμφανιστεί μια αναδυόμενη Συμβουλή Εργαλείου (ToolTip) με το όνομα του χειριστηρίου και το αντίστοιχο πλήκτρο συντόμευσης (αν υπάρχει).

Χρήση των μενού

Στη γραμμή μενού (Εικόνα 1.19) υπάρχουν 11 μενού τα οποία σας παρέχουν πρόσβαση σε διαταγές του προγράμματος, πλευρικά μενού, και πλαίσια διαλόγου.

Για να επιλέξετε μια διαταγή μενού:

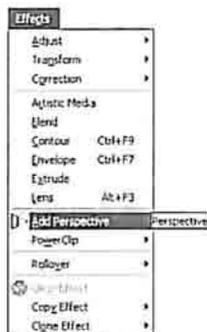
1. Πατήστε στο όνομα του μενού.
Το μενού θα ανοίξει (Εικόνα 1.20).
2. Κινήστε το ποντίκι επάνω στο μενού για να επιλέξετε το στοιχείο που θέλετε.
Ένα μικρό βέλος στα δεξιά κάποιας επιλογής του μενού σημαίνει πως αυτή περιέχει ένα πλευρικό υπομενού (Εικόνα 1.21) το οποίο ανοίγει αυτόματα.
3. Πατήστε για να επιλέξετε τη διαταγή που θέλετε.

✓ Συμβουλές

- Ένα στοιχείο μενού με αποσιωπητικά (...) στα δεξιά του σημαίνει ότι ανοίγει ένα πλαίσιο διαλόγου.
- Επίσης, μπορείτε να ανοίγετε μενού και να επιλέγετε διαταγές από το πληκτρολόγιο. Για να ανοίξετε ένα μενού, πατήστε το πλήκτρο ALT. Κατόπιν πατήστε το υπογραμμισμένο γράμμα του μενού (όπως το F για το μενού File), ή πατήστε → και ← μέχρι να επιλέξετε το μενού που θέλετε. Αν το μενού δεν ανοίξει αυτόματα, πατήστε ENTER ή ↓. Για να επιλέξετε μια διαταγή από το μενού, πατήστε ↓ και ↑. (Πατήστε → για να ανοίξετε το επιλεγμένο υπομενού.) Πατήστε ENTER για να εκτελέσετε την επιλεγμένη διαταγή.
- Μερικές διαταγές μενού μπορείτε να τις εκτελέσετε πατώντας και πλήκτρα συντόμευσης – έναν ειδικό συνδυασμό πλήκτρων, όπως CTRL+Z. Για να χρησιμοποιήσετε πλήκτρα συντόμευσης, κρατήστε πατημένο το πλήκτρο ή τα πλήκτρα ολίσησης (όπως τα ALT, CTRL, και SHIFT), και πατήστε το κατάλληλο πλήκτρο γράμματος, αριθμού, χαρακτήρα, ή λειτουργιών. Για να δείτε μια λίστα με όλα τα διαθέσιμα πλήκτρα συντόμευσης, επιλέξτε Tools > Customization (Εργαλεία, Προσαρμογή), ανοίξτε, αν χρειάζεται, τις καταχωρίσεις της δενδρικής δομής Workspace (Χώρος εργασίας), Customization, και Commands (Διαταγές) με τη σειρά, πατήστε στην καρτέλα Shortcut Keys (Πλήκτρα συντόμευσης), και τέλος επιλέξτε View All (Εμφάνιση όλων – Εικόνα 1.22).



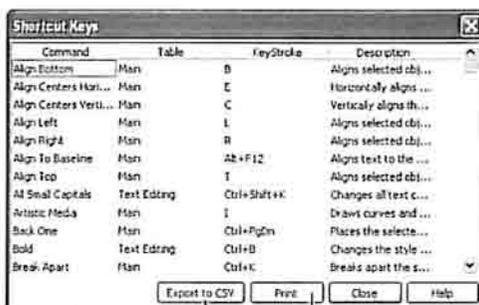
Εικόνα 1.19 Η γραμμή μενού του CorelDraw.



Εικόνα 1.20 Το μενού Effects.



Εικόνα 1.21 Επιλέξτε μια διαταγή από το υπομενού Arrange.



Εξαγωγή σε αρχείο κειμένου Εκτύπωση της λίστας

Εικόνα 1.22 Σε αυτό το πλαίσιο διαλόγου μπορείτε να δείτε όλα τα διαθέσιμα πλήκτρα συντόμευσης.



Εικόνα 1.23 Πατήστε στην Εργαλειοθήκη και σύρετε...



Εικόνα 1.24 ... για να τη μετατρέψετε σε κινητή.



Εικόνα 1.25 Μπορείτε να προσθέσετε και να αφαιρέσετε γραμμές εργαλείων, και να ρυθμίσετε επιλογές γι' αυτές, στο τμήμα Command Bars (Γραμμές εργαλείων διαταγών) του πλαισίου διαλόγου Options.

✓ Συμβουλή

- Ένας πιο εύκολος τρόπος για να εμφανίζετε και να κρύβετε γραμμές εργαλείων είναι μέσω της διαταγής Window > Toolbars (Παράθυρο, Γραμμές εργαλείων). Θα εμφανιστεί ένα μενού με όλες τις διαθέσιμες γραμμές εργαλείων. Μπροστά από κάθε γραμμή υπάρχει ένα σύμβολο ελέγχου, ανάλογα με το αν η συγκεκριμένη γραμμή εργαλείων είναι ορατή ή όχι. Πατήστε στο όνομα μιας γραμμής εργαλείων για να την εμφανίσετε ή να την κρύψετε.

Χρήση γραμμών εργαλείων

Το CorelDraw 12 διαθέτει έντεκα γραμμές εργαλείων που σας παρέχουν εύκολη πρόσβαση σε διαταγές και πλαίσια διαλόγου. Όταν ξεκινάτε το CorelDraw 12 για πρώτη φορά, στη διάθεσή σας έχετε τρεις γραμμές εργαλείων: τη Βασική (Standard) γραμμή εργαλείων, τη γραμμή Ιδιοτήτων (Property Bar), και την Εργαλειοθήκη (Toolbox).

Όλες οι γραμμές εργαλείων μπορούν να χρησιμοποιηθούν είτε ως κινητές (floating) είτε ως σταθερές (docked). Μια σταθερή γραμμή εργαλείων είναι κλειδωμένη στη θέση της σε μια πλευρά της οθόνης· μια κινητή γραμμή εργαλείων μπορεί να τοποθετηθεί ελεύθερα σε οποιαδήποτε θέση της οθόνης. Παράδειγμα σταθερής γραμμής εργαλείων είναι η Εργαλειοθήκη (toolbox). Στην Εικόνα 1.8, η Εργαλειοθήκη βρίσκεται σε σταθερή θέση στην αριστερή πλευρά της οθόνης. Για να μετατρέψετε την Εργαλειοθήκη σε κινητή, πατήστε στη διπλή γκριζα γραμμή στο επάνω μέρος της (Εικόνα 1.23) και σύρετέ τη σε άλλη θέση μέσα στο παράθυρο σχεδίασης (Εικόνα 1.24). Για να σταθεροποιήσετε μια κινητή γραμμή εργαλείων, σύρετέ τη σε οποιαδήποτε πλευρά της οθόνης θέλετε: επάνω, κάτω, αριστερά, ή δεξιά.

Εκτός από το να σταθεροποιείτε και να μετατρέπετε σε κινητές τις γραμμές εργαλείων, μπορείτε να εμφανίσετε πρόσθετες ή να κρύψετε γραμμές εργαλείων που δε χρειάζεστε εκείνη τη στιγμή.

Για να προσθέσετε και να αφαιρέσετε γραμμές εργαλείων:

1. Επιλέξτε Tools > Customization (Εργαλεία, Προσαρμογή). Θα ανοίξει το πλαίσιο διαλόγου Options (Επιλογές) με επιλεγμένη την καταχώριση Customization στη δενδρική δομή.
2. Πατήστε στην καταχώριση Command Bars (Γραμμές εργαλείων διαταγών) στο αριστερό τμήμα του πλαισίου διαλόγου. Θα ανοίξει το τμήμα Command Bars (Εικόνα 1.25).
3. Στο πλαίσιο καταλόγου των γραμμών εργαλείων, πατήστε στα πλαίσια ελέγχου δίπλα στις γραμμές εργαλείων που θέλετε να εμφανίσετε. Αφαιρέστε τα πλαίσια ελέγχου από τις γραμμές εργαλείων που θέλετε να κρύψετε.
4. Προαιρετικά: Μπορείτε να ορίσετε ρυθμίσεις εμφάνισης και συμπεριφοράς για οποιαδήποτε γραμμή εργαλείων, επιλέγοντας το όνομά της και μετά τις ρυθμίσεις που θέλετε. Για να επαναφέρετε την προεπιλεγμένη συμπεριφορά μιας γραμμής εργαλείων, επιλέξτε το όνομά της και μετά πατήστε στο κουμπί Reset.
5. Πατήστε στο OK.

Η Εργαλειοθήκη

Η Εργαλειοθήκη (Εικόνα 1.26) περιέχει δεκάδες εργαλεία που χρησιμεύουν για τη δημιουργία και την επεξεργασία αντικειμένων. Για να επιλέξετε ένα αντικείμενο που τη δεδομένη στιγμή είναι ορατό, πατήστε απλώς σε αυτό. Πολλά όμως αποτελούν ομάδες σχετικών μεταξύ τους εργαλείων. Για να επιλέξετε κάποιο από τα άλλα εργαλεία μιας ομάδας, πατήστε και κρατήστε πατημένο το πλήκτρο του ποντικιού στο μικρό μαύρο βέλος στην κάτω δεξιά γωνία του εικονιδίου του εργαλείου.

Η γραμμή ιδιοτήτων

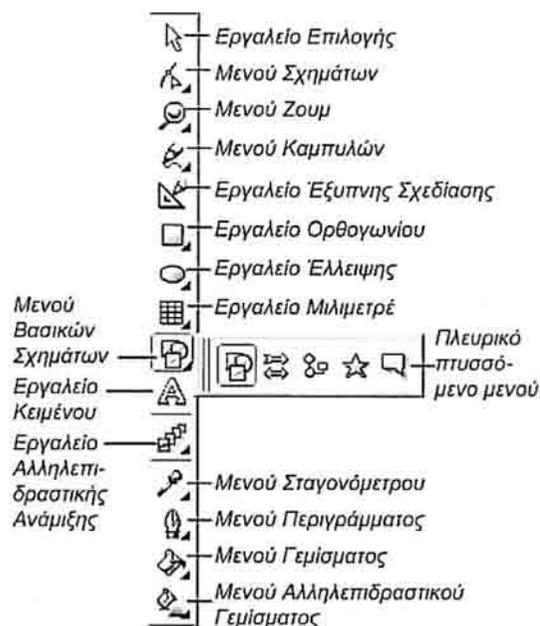
Η γραμμή ιδιοτήτων (Εικόνα 1.27), που βρίσκεται κανονικά στο επάνω μέρος της οθόνης κάτω από τη Βασική γραμμή εργαλείων, είναι μια γραμμή διαταγών που "προσαρμόζεται στις καταστάσεις". Τα κουμπιά και τα πλαίσια που παρουσιάζει εξαρτώνται από το επιλεγμένο εργαλείο ή αντικείμενο. Για παράδειγμα, όταν είναι επιλεγμένο το εργαλείο Ζουμ, η γραμμή ιδιοτήτων παρέχει μόνο επιλογές σχετικές με τη μεγέθυνση ή τη σμίκρυνση.

Η γραμμή κατάστασης

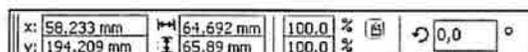
Η γραμμή κατάστασης (Εικόνα 1.28) σας πληροφορεί για το τι συμβαίνει στο παράθυρο σχεδίασης. Εδώ θα βρείτε πληροφορίες για τη θέση του δείκτη του ποντικιού και τις ιδιότητες του επιλεγμένου αντικειμένου (όπως το σχήμα και οι διαστάσεις του), αλλά και για το χρώμα του γεμίματος και του περιγράμματός του. Η γραμμή κατάστασης μπορεί να έχει ύψος μίας ή δύο γραμμών. Για να αλλάξετε το μέγεθός της, πατήστε σε αυτή με το δεξιό πλήκτρο του ποντικιού και επιλέξτε – από το πτυσσόμενο μενού που εμφανίζεται – Customize > Status Bar > Size (Προσαρμογή, Γραμμή κατάστασης, Μέγεθος) και μετά One Line (Μία γραμμή) ή Two Lines (Δύο γραμμές). Για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με τη γραμμή κατάστασης, δείτε το Κεφάλαιο 9, "Εργαλεία ακριβείας".

✓ Συμβουλές

- Ελέγξτε τη γραμμή κατάστασης για συντομεύσεις που αφορούν συνηθισμένες εργασίες σχετικές με το εκάστοτε επιλεγμένο εργαλείο.
- Μπορείτε να μάθετε τι κάνει κάθε εικονίδιο και χειριστήριο αφήνοντας για λίγο το δείκτη του ποντικιού επάνω σε αυτό. Θα εμφανιστεί μια Συμβουλή Εργαλείου (ToolTip).

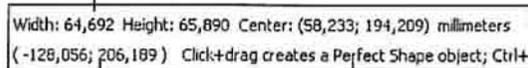


Εικόνα 1.26 Επιλέξτε εργαλεία σχεδίασης πατώντας στα εικονίδια της Εργαλειοθήκης.



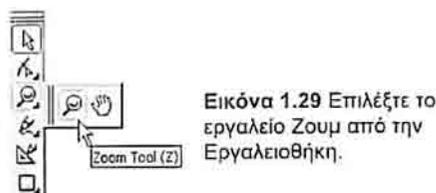
Εικόνα 1.27 Οι επιλογές της γραμμής ιδιοτήτων προσαρμόζονται στο εκάστοτε επιλεγμένο εργαλείο ή αντικείμενο.

Πληροφορίες αντικειμένου

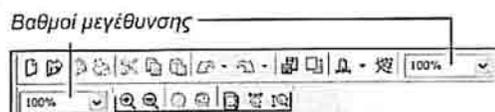


Θέση δείκτη του ποντικιού Συντομεύσεις

Εικόνα 1.28 Η γραμμή κατάστασης εμφανίζει τις θέσεις αντικειμένων και του δείκτη του ποντικιού, πλήκτρα συντόμευσης, και πολλούς άλλους τύπους χρήσιμων πληροφοριών.



Εικόνα 1.29 Επιλέξτε το εργαλείο Ζουμ από την Εργαλειοθήκη.



Εικονίδια βαθμών μεγέθυνσης

Εικόνα 1.30 Για τον ακριβή έλεγχο της μεγέθυνσης, μπορείτε να πατήσετε στα εικονίδια και να ορίσετε ή να αλλάξετε το βαθμό μεγέθυνσης στη γραμμή ιδιοτήτων.

Ποιότητα απεικόνισης

Το μενού View περιέχει διαταγές για τον ορισμό της ποιότητας απεικόνισης. Η *ποιότητα απεικόνισης* έχει σχέση με την ποσότητα των λεπτομερειών που εμφανίζονται στο παράθυρο σχεδίασης. Για να ορίσετε την ποιότητα απεικόνισης, επιλέξτε κάποια από τις παρακάτω διαταγές του μενού View.

- ◆ **Simple Wireframe** (Απλό δικτύωμα). Κρύβει γεμίσματα, εξωθήσεις (extrusions), ισοϋψείς (contours), και ενδιάμεσα αντικείμενα αναμιξεων· εμφανίζει μόνο απλά περιγράμματα και μονόχρωμα ψηφιογραφικά.
- ◆ **Wireframe** (Δικτύωμα). Κρύβει γεμίσματα και εμφανίζει μονόχρωμα ψηφιογραφικά, εξωθήσεις, ισοϋψείς, και ενδιάμεσα αντικείμενα αναμιξεων.
- ◆ **Draft** (Πρόχειρη). Εμφανίζει μερικά γεμίσματα και ψηφιογραφικά χαμηλής ανάλυσης.
- ◆ **Normal** (Κανονική). Η προεπιλεγμένη προβολή· εμφανίζει όλα τα γεμίσματα, τα αντικείμενα, και ψηφιογραφικά υψηλής ανάλυσης.
- ◆ **Enhanced** (Βελτιωμένη). Χρησιμοποιεί υπερδειγματοληψία (over-sampling) για τη βελτίωση της ποιότητας απεικόνισης.

Χρήση του εργαλείου Ζουμ

Το εργαλείο Ζουμ χρησιμοποιείται για τη μεγέθυνση ή τη σμίκρυνση του σχεδίου που εμφανίζεται στην οθόνη. Μπορείτε να πλησιάσετε (zoom in) στο σχέδιο για να δείτε περισσότερες λεπτομέρειες ή να απομακρυνθείτε (zoom out) για να το δείτε ολόκληρο. Η γραμμή ιδιοτήτων λειτουργεί σε συντονισμό με το εργαλείο Ζουμ. Όταν είναι επιλεγμένο το εργαλείο Ζουμ, η γραμμή ιδιοτήτων εμφανίζει σχετικά με αυτό εικονίδια.

Για να κάνετε μεγέθυνση:

1. Επιλέξτε το εργαλείο Ζουμ από την Εργαλειοθήκη, ή πατήστε **Z** (Εικόνα 1.29).
2. Πατήστε το αριστερό πλήκτρο του ποντικιού στην περιοχή που θέλετε να μεγθύνετε ή πατήστε στο εικονίδιο Μεγέθυνσης (Zoom In) της γραμμής ιδιοτήτων (Εικόνα 1.30).
Η μεγέθυνση θα διπλασιαστεί.

Για να κάνετε σμίκρυνση:

1. Επιλέξτε από την Εργαλειοθήκη το εργαλείο Ζουμ ή πατήστε **Z**.
2. Πατήστε με το δεξιό πλήκτρο του ποντικιού στην περιοχή που θέλετε να σμικρύνετε ή πατήστε στο εικονίδιο Σμίκρυνσης (Zoom Out) της γραμμής ιδιοτήτων (Εικόνα 1.30).
Η μεγέθυνση θα υποδιπλασιαστεί.

✓ Συμβουλές

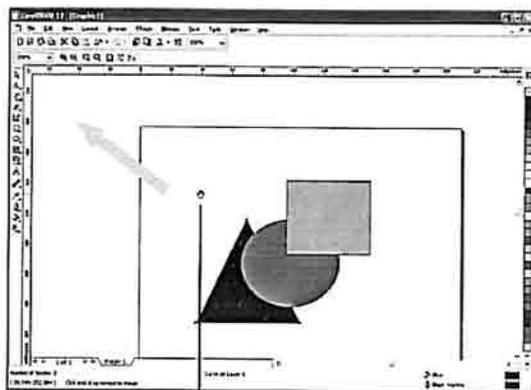
- Οι λειτουργίες ζουμ δεν επηρεάζουν το ίδιο το σχέδιο αλλά μόνο την απεικόνισή του στην οθόνη.
- Επίσης, μπορείτε να πατήσετε **F3** για σμίκρυνση και **F4** για να εμφανίσετε όλα τα αντικείμενα του σχεδίου σας. Για να πλησιάσετε στο επιλεγμένο αντικείμενο (να γεμίσετε το παράθυρο σχεδίασης με αυτό), πατήστε **SHIFT+F2**.
- Για να ορίσετε μια προκαθορισμένη μεγέθυνση, πατήστε στο βέλος ενός πλαισίου ζουμ και επιλέξτε μια μεγέθυνση. Για να ορίσετε μια συγκεκριμένη μεγέθυνση, πληκτρολογήστε την τιμή της σε ένα πλαίσιο ζουμ και πατήστε το πλήκτρο **ENTER**.
- Με επιλεγμένο το εργαλείο Ζουμ, μπορείτε να ορίσετε διάφορες μεγεθύνσεις πατώντας σε κάποιο από τα εικονίδια της γραμμής ιδιοτήτων (Εικόνα 1.30).
- Μπορείτε να εμφανίσετε ένα έγγραφο σε προεπισκόπηση πλήρους οθόνης, πατώντας **F9**.

Χρήση του εργαλείου Χεριού

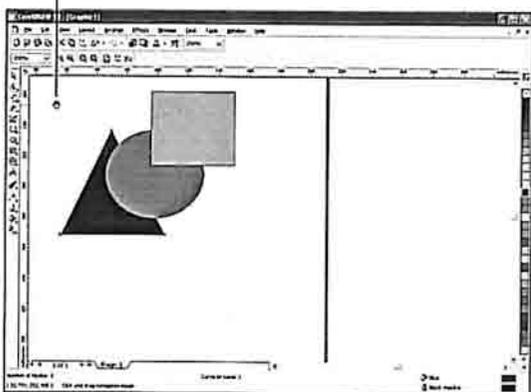
Το εργαλείο Χεριού (Hand) ή Μετατόπισης (Pan) χρησιμοποιείται για τη μετακίνηση ενός σχεδίου μέσα στο παράθυρο σχεδίασης.

Για να χρησιμοποιήσετε το εργαλείο Χεριού:

1. Πατήστε στο μικρό βέλος στην κάτω δεξιά γωνία του εργαλείου Ζουμι για να ανοίξετε το πλευρικό υπομενού (δείτε την Εικόνα 1.29).
 2. Πατήστε στο εργαλείο Χεριού για να το επιλέξετε.
Το εργαλείο Χεριού παίρνει τη θέση του εργαλείου Ζουμι στην Εργαλειοθήκη. Ο δείκτης του ποντικιού μετατρέπεται σε χέρι.
 3. Τοποθετήστε το εργαλείο Χεριού επάνω από το σχέδιο.
 4. Πατήστε το αριστερό πλήκτρο του ποντικιού και σύρετε προς την κατεύθυνση που θέλετε (Εικόνα 1.31). Σύρετε προς τα επάνω για να μετακινήσετε τη σελίδα του σχεδίου προς τα επάνω· σύρετε προς τα κάτω για να τη μετακινήσετε προς τα κάτω.
 5. Αφήστε το πλήκτρο του ποντικιού όταν η σελίδα βρεθεί στη θέση που τη θέλετε.
- ✓ **Συμβουλή**
- Μπορείτε να επιλέξετε αμέσως το εργαλείο Χεριού πατώντας **H**.



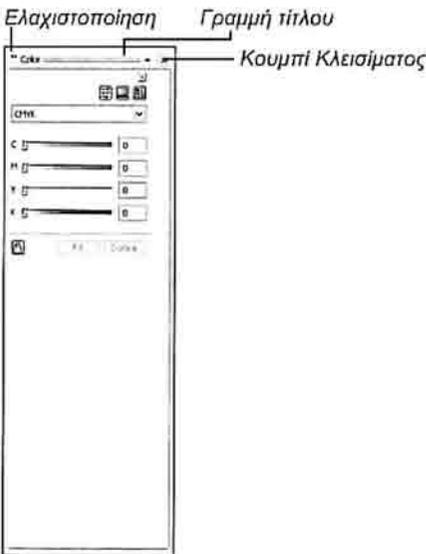
Εργαλείο Χεριού



Εικόνα 1.31 Αυτές οι δύο εικόνες δείχνουν τη διαδικασία χρήσης του εργαλείου Χεριού για τη μετακίνηση της σελίδας προς τα επάνω και αριστερά.

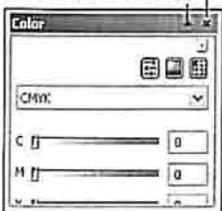


Εικόνα 1.32 Στο υπομενού Dockers του μενού Window επιλέξετε ένα εσωτερικό παράθυρο.



Εικόνα 1.33 Όταν ανοίξετε ένα εσωτερικό παράθυρο, εμφανίζεται με αυτή τη μορφή.

Ανάπτυξη/σύμπτυξη — Κουμπί Κλεισίματος



Εικόνα 1.34 Διπλοπατήστε στη γραμμή τίτλου για να "απαγκιστρώσετε" το εσωτερικό παράθυρο.

Τα εσωτερικά παράθυρα

Ένα εσωτερικό παράθυρο (docker) είναι μια παλέτα εργαλείων/πλαίσιο διαλόγου. Σε αντίθεση με τα περισσότερα πλαίσια διαλόγου, τα εσωτερικά παράθυρα παραμένουν στην οθόνη και αφού κάνετε αλλαγές με αυτά, κάτι που σας δίνει τη δυνατότητα να συνεχίσετε να κάνετε αλλαγές χωρίς να χρειάζεται να τα ανοίξετε ξανά. Όταν δε χρησιμοποιείτε τα εσωτερικά παράθυρα μπορείτε να τα ελαχιστοποιείτε, αφήνοντας ορατή μόνο τη γραμμή τίτλου τους. Μπορείτε, επίσης, να τα "απαγκιστρώσετε" (undock) και να τα μετακινήτε όπου θέλετε στην οθόνη.

Για να ανοίξετε ένα εσωτερικό παράθυρο:

1. Επιλέξτε Window > Dockers.

Θα εμφανιστεί ένα μεγάλο υπομενού (Εικόνα 1.32).

2. Επιλέξτε ένα εσωτερικό παράθυρο από το υπομενού.

Ανοίγει το εσωτερικό παράθυρο που επιλέξατε, σε σταθερή θέση (Εικόνα 1.33).

Για να "απαγκιστρώσετε" ένα εσωτερικό παράθυρο:

- ◆ Διπλοπατήστε στη γραμμή τίτλου του εσωτερικού παραθύρου (Εικόνα 1.34).
- ◆ Πατήστε στη διπλή γραμμή στην κορυφή του εσωτερικού παραθύρου και σύρετέ το στην επιφάνεια εργασίας.

Για να ελαχιστοποιήσετε ένα εσωτερικό παράθυρο, πατήστε στα διπλά βέλη στη γραμμή τίτλου του. Για να αναπτύξετε ένα ελαχιστοποιημένο εσωτερικό παράθυρο, πατήστε στην καρτέλα του ονόματός του.

Για να κλείσετε ένα εσωτερικό παράθυρο (σταθερό ή κινητό), πατήστε στο κουμπί Κλεισίματός του (Εικόνες 1.33 και 1.34).

✓ Συμβουλές

- Μπορείτε να ανοίξετε περισσότερα από ένα εσωτερικά παράθυρα. Για να μεταφερθείτε από το ένα στο άλλο, πατήστε στην καρτέλα του.
- Μπορείτε να "αγκιστρώσετε" τα εσωτερικά παράθυρα αριστερά, δεξιά, επάνω, και κάτω στο παράθυρο σχεδίασης.
- Όταν απαγκιστρώσετε ένα εσωτερικό παράθυρο, μπορείτε να το συμπύξετε για να κερδίσετε χώρο, πατώντας στο μικρό βέλος στη γραμμή τίτλου του (Εικόνα 1.34). Για να το αναπτύξετε, ξαναπατήστε στο βέλος. Για να σταθεροποιήσετε ένα κινητό εσωτερικό παράθυρο, διπλοπατήστε στη γραμμή τίτλου του.

Βοήθεια

Το CorelDraw 12 διαθέτει ένα εκτεταμένο σύστημα βοήθειας, το οποίο αποτελείται από τα εξής επτά μέρη:

- ◆ **Εγχειρίδιο Χρήσης (User's Guide)** – το τυπωμένο εγχειρίδιο που συνοδεύει το πρόγραμμα.
- ◆ **Άμεση ηλεκτρονική βοήθεια (Online Help)** – η ενσωματωμένη ηλεκτρονική βοήθεια στο στυλ των Windows διαθέτει τρεις ενότητες: Περιεχόμενα (Contents), Ευρετήριο (Index), και Αναζήτηση (Search). Για να δείτε αυτές τις πληροφορίες της βοήθειας, επιλέξτε Help > Help Topics (Βοήθεια, Θέματα στη Βοήθεια – Εικόνα 1.35).
- ◆ **Δάσκαλος του Corel (CorelTutor)** – ένας ηλεκτρονικός δάσκαλος που σας καθοδηγεί βήμα προς βήμα για να ολοκληρώσετε συγκεκριμένες εργασίες. Επιλέξτε Help > CorelTutor.
- ◆ **Το σύστημα "Τι νέο υπάρχει;" (What's New)**. Επιλέξτε Help > What's New? για να δείτε ποιες είναι οι νέες δυνατότητες.
- ◆ **Τεχνική Υποστήριξη (Technical Support)**. Αν έχετε πρόβλημα να κάνετε το CorelDraw να δουλέψει, επιλέξτε Help > Technical Support. Η λειτουργία Help Topics ανοίγει στην κατάλληλη σελίδα.
- ◆ **Το CorelDraw στον Ιστό**. Επιλέξτε συνδέσμους από το υπομενού Help > Corel on the Web (Εικόνα 1.36). Μπορείτε να βρείτε περισσότερη ηλεκτρονική βοήθεια πατώντας στο εικονίδιο Corel Online της Βασικής γραμμής εργαλείων. Θα ανοίξει το εσωτερικό παράθυρο Web Connector με συνδέσμους προς την τοποθεσία Ιστού της Corel.
- ◆ **Συμβουλές Εργαλείων (ToolTips)**. Αναδυόμενες "φυσάλιδες" που εμφανίζονται όταν αφήσετε για λίγα δευτερόλεπτα το δείκτη του ποντικιού επάνω σε κάποιο κουμπί ή άλλο στοιχείο του CorelDraw (Εικόνα 1.37).

✓ Συμβουλές

- Πατήστε στο κουμπί με το αγγλικό ερωτηματικό που υπάρχει στην επάνω δεξιά γωνία πολλών πλαισίων διαλόγου για πληροφορίες σχετικά με αυτά.
- Αν χρειάζεται να επικοινωνήσετε με την τεχνική υποστήριξη της Corel ή έχετε απορίες σχετικά με τον υπολογιστή σας, επιλέξτε Help > About CorelDraw. Πατήστε στο κουμπί System Info (Πληροφορίες συστήματος) στο πλαίσιο διαλόγου που θα εμφανιστεί, για να εμφανίσετε (και, αν θέλετε, να αποθηκεύσετε) μια μεγάλη ποσότητα χρήσιμων πληροφοριών για το PC σας (Εικόνα 1.38).

Τα περιεχόμενα των θεμάτων της βοήθειας

Εμφάνιση του Ευρετηρίου

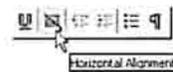
Λειτουργία ελεύθερης αναζήτησης



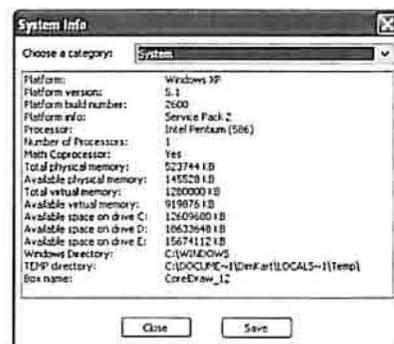
Εικόνα 1.35 Όταν χρειάζεστε βοήθεια, μπορείτε να καταφύγετε στο σύστημα βοήθειας του CorelDraw 12.



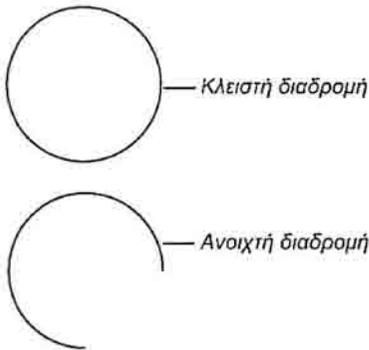
Εικόνα 1.36 Επιλέξτε μια διαταγή για να επισκεφθείτε μια βοηθητική σελίδα της Corel στον Ιστό.



Εικόνα 1.37 Παράδειγμα Συμβουλές Εργαλείου.



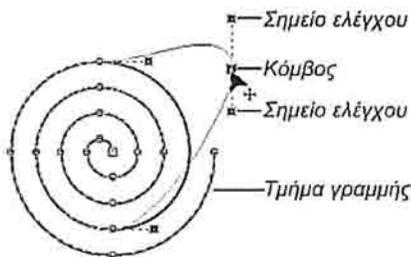
Εικόνα 1.38 Μπορείτε να εμφανίσετε και να αποθηκεύσετε αναλυτικές πληροφορίες για το υλικό του υπολογιστή σας.



Εικόνα 1.39 Κάθε αντικείμενο αποτελείται είτε από μια ανοιχτή είτε από μια κλειστή διαδρομή.



Εικόνα 1.40 Οι λαβές περιβάλλουν κάθε επιλεγμένο αντικείμενο.



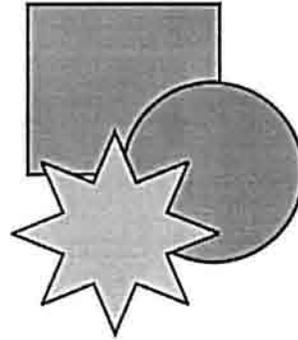
Εικόνα 1.41 Επιμήκυνση τμήματος μιας σπείρας.

Όροι που πρέπει να γνωρίζετε

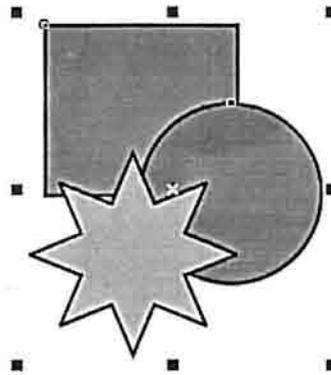
Ακολουθούν μερικοί βασικοί – αλλά και απαραίτητοι – όροι που πρέπει να γνωρίζετε για να χρησιμοποιήσετε το CorelDraw 12.

- ◆ **Αντικείμενο (object).** Αντικείμενο είναι κάθε ανεξάρτητο στοιχείο που μπορείτε να επεξεργαστείτε. Ό,τι δημιουργείτε στο CorelDraw είναι ένα αντικείμενο.
- ◆ **Διαδρομή (path).** Το εξωτερικό περίγραμμα ενός αντικείμενου. Η διαδρομή μπορεί να είναι ανοιχτή ή κλειστή (Εικόνα 1.39). Οι διαδρομές περνούν μέσα από κόμβους (nodes).
- ◆ **Ιδιότητες (properties).** Χαρακτηριστικά των αντικείμενων όπως το χρώμα του γεμίσματος, το μέγεθος, και το σχήμα τους.
- ◆ **Λαβές (handles).** Ένα σύνολο οκτώ μικρών μαύρων τετραγώνων που εμφανίζονται σε ορθογώνια διάταξη γύρω από κάθε επιλεγμένο αντικείμενο (Εικόνα 1.40). Τις λαβές τις χρησιμοποιείτε για να αλλάξετε το μέγεθος και το σχήμα ενός αντικείμενου.
- ◆ **Κόμβοι (nodes).** Τα μικρά τετράγωνα μέσα από τα οποία περνούν οι διαδρομές. Μπορείτε να τους χειρίζεστε με το εργαλείο Σχήματος.
- ◆ **Τμήμα γραμμής (line segment).** Το τμήμα μιας διαδρομής ανάμεσα σε δύο κόμβους (Εικόνα 1.41).
- ◆ **Σημεία ελέγχου (control points).** Οι λαβές που χρησιμοποιείτε για να διαμορφώσετε ένα τμήμα γραμμής (Εικόνα 1.41).
- ◆ **Επιλογή (selection).** Πατήστε με το εργαλείο Επιλογής για να επιλέξετε αντικείμενα ή πατήστε με το εργαλείο Σχήματος για να επιλέξετε κόμβους.
- ◆ **Πολλαπλή επιλογή.** Κρατώντας πατημένο το πλήκτρο SHIFT καθώς πατάτε με το ποντίκι, μπορείτε να επιλέξετε πολλά αντικείμενα ή κόμβους μαζί.
- ◆ **Πλαίσιο επιλογής (marquee).** Με το εργαλείο Επιλογής ή το εργαλείο Σχήματος, πατήστε το αριστερό πλήκτρο του ποντικιού και, κρατώντας το πατημένο, σύρετε για να σχηματίσετε ένα διακεκομμένο ορθογώνιο που περικλείει αντικείμενα ή κόμβους.
- ◆ **Περίγραμμα (outline).** Η γραμμή που αντιπροσωπεύει τη διαδρομή. Μπορεί να είναι χρωματισμένη ή αόρατη.
- ◆ **Γέμισμα (fill).** Ομοιόμορφο χρώμα, μοτίβο, υφή, ή ντεγκραντέ που έχει προστεθεί στο εσωτερικό κάποιου αντικείμενου.

- ◆ **Γέμισμα ντεγκραντέ (fountain fill).** Βαθμιαία ανάμιξη που αρχίζει από ένα χρώμα και καταλήγει σε κάποιο άλλο, ή μια διαδοχή χρωμάτων που έχει προστεθεί στο εσωτερικό κάποιου αντικειμένου.
- ◆ **Γραμμές-οδηγοί (guidelines).** Γραμμές που δεν τυπώνονται και χρησιμεύουν για την ακριβή τοποθέτηση και τη στοίχιση αντικειμένων.
- ◆ **Στρώση (layer).** Ένα διαφανές επίπεδο όπου τοποθετούνται τα αντικείμενα κατά τη σχεδίασή τους.
- ◆ **Σειρά στοίβαξης (stacking order).** Η σειρά με την οποία σχεδιάζονται τα αντικείμενα στο παράθυρο σχεδίασης (Εικόνα 1.42). Το πρώτο αντικείμενο που σχεδιάζεται βρίσκεται στο κάτω μέρος της στοίβας, ενώ το πιο πρόσφατο στην κορυφή της.
- ◆ **Ομάδα (group).** Ένα σύνολο αντικειμένων που συνδυάζονται έτσι ώστε να είναι δυνατή η μετακίνηση ή η τροποποίησή τους ως ένα αντικείμενο (Εικόνα 1.43).
- ◆ **Ένθετη ομάδα (nested group).** Μια ομάδα δύο ή περισσότερων ομάδων που συμπεριφέρονται σαν ένα αντικείμενο.
- ◆ **Απομαδοποίηση (ungroup).** Με τη διαταγή Ungroup, μπορείτε να χωρίσετε μια ομάδα αντικειμένων, που έχετε δημιουργήσει, στα αρχικά ανεξάρτητα αντικείμενα.



Εικόνα 1.42 Αυτά τα τρία αντικείμενα είναι στοιβαγμένα το ένα επάνω στο άλλο.



Εικόνα 1.43 Αν ομαδοποιήσετε αυτά τα αντικείμενα μπορείτε να τα μετακινήσετε και, γενικά, να τα χειριστείτε σαν ένα.